

Supernat contre MaxiBeurk [Bioviva]

| Âge : 7-11 ans | Thématique : Environnement



Mécanismes de jeu

Supernat et MaxiBeurk est un **jeu coopératif**, où les joueurs jouent ensemble pour permettre à MiniNut l'écureuil d'atteindre la forêt avant que MaxiBeurk ne pollue la nature avec sa montagne de déchets. En chemin les joueurs vont devoir répondre à des questions autour de la **découverte de la faune et de la flore** ; ou réaliser des actions qui développeront leur **motricité, équilibre et sens de l'observation**.

Ce jeu permet un temps d'échanges avec les enfants sur le thème de l'environnement et de la préservation de la planète Terre.

Variantes

- * Animer un quizz de groupe en jouant sans le plateau uniquement avec les cartes questions.

Apprentissages

Langage : vocabulaire des plantes, des animaux, des insectes

Motricité : équilibre, repérage dans l'espace

Vivre ensemble : attendre son tour, l'entraide, partage d'expérience

Découverte du monde : la biodiversité, l'environnement

Les +

- * Outil très ludique pour aborder les thématiques de l'environnement : la biodiversité, le recyclage des déchets, les phénomènes météorologiques.
- * La partie peut être prétexte à lancer des débats sur la thématique de l'environnement.
- * La boîte de jeu contient un petit livret « le journal de Supernat » avec des informations riches sur les différentes thématiques du jeu.

Durée
de la partie

30'

Nombre
de joueurs

2-6