

Pompom [Opla]

| Âge : 5-12ans Thématique : La saisonnalité



Mécanismes de jeu

Dans Pompom chaque joueur devient un producteur qui doit vendre ses fruits et légumes sur les marchés.

Les joueurs commencent la partie par une première phase de collectes stratégiques, puis ensuite 3 marchés défilent lors desquels chaque joueur pourra vendre ses fruits et légumes. Entre deux la production peut être mise en péril par les calamités.

Variantes

- * Pour raccourcir le temps de jeu, ou pour une 1e partie on peut jouer avec une seule carte marché et chercher à ne réaliser qu'une paire de fruit et de légume.
- * Les cartes du jeu peuvent être utilisées en imagier, et utilisées pour reconnaître et nommer les fruits et les légumes.
- * Il est possible de jouer sans les cartes calamités.

Apprentissages

Mathématiques : addition et soustraction des points

Connaissance du monde vivant : la saisonnalité des fruits et des légumes, reconnaissance des fruits et des légumes

Savoir faire : sens de l'observation, stratégie

Les +

- * Jeu facilement adaptable à l'âge du public.
- * Belles images de fruits et de légumes.
- * Dans le livret des règles du jeu, tous les fruits et légumes sont nommés, on explique leur saisonnalité, leur origine et la façon de les consommer.

Durée de la partie

30'

Nombre de joueurs

2-6

Cliquez pour regarder la vidéo du jeu [[Pompom](#)]



VERS UNE ALIMENTATION
#DURABLE #SAVOIREUSE #ACCESSIBLE #CONVIVIALE

