

Mollo l'escargot [Gigamic]

| Âge : 3-7 ans | Thématique : Le potager



Mécanismes de jeu

Tous les escargots sont sur la ligne de départ, prêts à **être le plus lent**. Chaque joueur dispose d'une main de 2 cartes, chaque carte annonce l'action à effectuer durant la course (se déplacer jusqu'à un légume, avancer d'autant de cases qu'indiquées sur la carte, avancer l'escargot d'un autre joueur, ou rester sur la même position). Le joueur doit bien réfléchir avant de choisir la carte à jouer, de façon à ne pas avancer trop vite. Pour remporter la partie il faudra être le dernier dans le potager.

Variantes

* Dynamiser le jeu avec des échanges autour des légumes : à quelle saison peut-on les manger ? Avez-vous déjà mangé ce légume ? Aimez-vous ce légume ?

Apprentissages

Langage : vocabulaire des légumes

Vivre ensemble : attendre son tour

Savoir être : pensée créative

Les +

* Valoriser la lenteur !

Cliquez pour regarder la vidéo du jeu [[Mollo l'escargot](#)]

Durée
de la partie

15'

Nombre
de joueurs

2-4



VERS UNE ALIMENTATION
#DURABLE #SAVOIREUSE #ACCESSIBLE #CONVIVIALE

