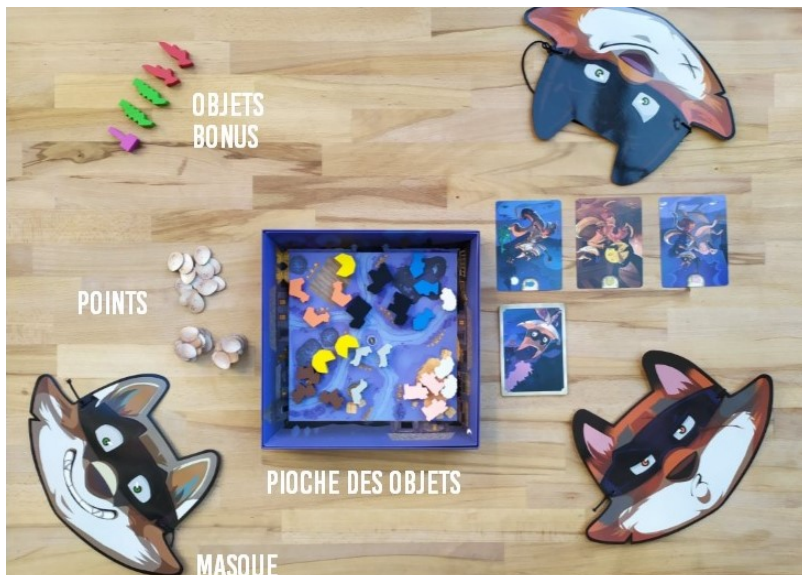


Maître Renard [Goupil]

| Âge : 6-11ans | Thématique : Recherche & Trouve



Mécanismes de jeu

Le but du jeu est d'être le plus rapide à retrouver des objets dans une boîte, mais attention chaque joueur sera équipé d'un masque qui lui ôtera le sens de la vue.

A partir du 2e tour de jeu des pièces bonus sont ajoutées dans la boîte permettant de pimenter la partie.

Variantes

- * Pour les plus jeunes vous pouvez retirer des duos carte/objet pour simplifier la recherche. Vous pouvez également jouer sans les objets bonus.
- * Vous pouvez adapter la durée de la partie en choisissant le nombre de points à atteindre par le vainqueur.

Apprentissages

Langage : vocabulaire des animaux de la ferme

Mathématiques : additionner les points

Savoir faire : se repérer dans l'espace

Les +

- * Jeu rigolo autour du sens du toucher.

Cliquez pour regarder la vidéo du jeu [[Maître Renard](#)]

**Durée
de la partie**

20'

**Nombre
de joueurs**

2-4



VERS UNE ALIMENTATION
#DURABLE #SAVOUREUSE #ACCESSIBLE #CONVIVIALE

