

Farmini [Loki]

| Âge : 4-8 ans | Thématique : La ferme



Mécanismes de jeu

Chaque joueur va devoir construire et s'occuper de sa ferme en adoptant des animaux, et cultivant des champs de maïs. Mais attention à bien gérer sa ferme car les animaux peuvent ravager les champs de Maïs et un loup rode dans les parages, il peut faire fuir les animaux.

Variantes

* Pour pimenter un peu la partie vous pouvez choisir de doubler les points au fermier qui a le mieux géré sa ferme. Ainsi chaque enclos regroupant les animaux d'un même titre permet de doubler les points Animaux.

Apprentissages

Connaissance du monde vivant : les animaux de la ferme

Vivre ensemble : attendre son tour de jeu

Savoir faire : sens de l'observation

Les +

* jeu adapté aux petits, et propose à la fois, un challenge intéressant pour les plus grands : parfait pour jouer en famille.

* stratégie de jeu intéressante qui demande de l'observation.

* adaptation possible pour jouer à un seul joueur.

Cliquez pour regarder la vidéo du jeu [[Farmini](#)]

**Durée
de la partie**

15'

**Nombre
de joueurs**

1-4