

Bataille Nature [Betula]

| Âge : 4-8 ans | Thématique : La chaîne alimentaire



Mécanismes de jeu

Qui mange qui ? Un jeu de bataille originale. Pour gagner les cartes de son adversaire il faut découvrir leur relation alimentaire. Si l'insecte mange la plante, alors l'insecte remporte la bataille et la carte plante de l'adversaire.

Apprentissages

Langage : vocabulaire des animaux, des insectes et des plantes

Connaissance du monde vivant : la chaîne alimentaire.

Variantes

- * Possibilité de jouer en cartes cachées ou à jeu ouvert.
- * Peut s'utiliser en imagier pour reconnaître plantes, insectes et animaux.

Les +

- * Jeu facile et rapide à mettre en œuvre avec 2 joueurs.

**Durée
de la partie**

15'

**Nombre
de joueurs**

2